



UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION
LICENCIATURA EN ADMINISTRACION DE SISTEMAS DE INFORMACION
JORNADA DIARIA VESPERTINA

26/09/2023

Curso: **Seminario de Computadoras**
Pre-requisitos: **150 Crs.**

Código: **0394-539**

Justificación

Con las nuevas plataformas y el mundo cambiante y las reformas implantadas por el sistema actual es necesario que la preparación y el conocimiento sean bases para el desarrollo del futuro profesional. El curso de seminario, pretende ser el pivote para el profesional, preparándolo en el análisis y desarrollo de informes, proyectos y tareas que definan su calidad en forma administrativa y técnica teniendo como bases la investigación y aplicación de sus conocimientos adquiridos durante la carrera e innovando con las nuevas tecnologías..

DESCRIPCION

El curso examinará tópicos de la ingeniería de software, referidos al aseguramiento de calidad en el software.

OBJETIVO GENERAL

Proporcionar al estudiante los conceptos fundamentales de aseguramiento de calidad de software para que produzca software acorde a éstos

CONTENIDO

1. ELEMENTOS CONCEPTUALES
 - 1.1. Concepto de calidad
 - 1.2. Evolución histórica
 - 1.3. Terminología
2. CALIDAD DE SOFTWARE
 - 2.1. Definición
 - 2.2. Factores que afectan la calidad
 - 2.3. Factores de mantenimiento
 - 2.4. Factores de adaptabilidad
3. ESTADO ACTUAL DEL SOFTWARE Y SU CALIDAD
4. ESTANDARES Y MODELOS DE EVALUACION DE LOS PROCESOS DE SOFTWARE
 - 4.1. ISO 9001:2000
 - 4.2. ISO/IEC 15504
 - 4.3. Certificación
5. MODELO DE MADUREZ (Capability Maturity Model)
6. ERRORES CLASICOS EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE
 - 6.1. Errores relacionados al recurso humano
 - 6.2. Errores relacionados a los procesos
 - 6.3. Errores relacionados a los productos
 - 6.4. Errores relacionados a la tecnología
7. ESTIMACION DE SOFTWARE
 - 7.1. Historia
 - 7.2. Elementos conceptuales

- 7.3. Estimación del tamaño
- 7.4. Estimación del esfuerzo
- 7.5. Estimación de la planificación
- 7.6. Refinamientos de las estimaciones
- 8. RECUPERACION DE UN PROYECTO DE SOFTWARE
 - 8.1. Características de un proyecto con problemas
 - 8.2. Enfoques de recuperación
 - 8.3. Filosofía en la recuperación de proyectos
 - 8.4. Plan de recuperación

EVALUACION

- 1. No hay exámenes parciales (habrán varias pruebas cortas para hacer zona)
- 2. Examen final
- 3. Asistencia a clases obligatoria. Habrá examen diario sobre lo visto en la clase anterior, mediante ellos se verificará el cumplimiento del requisito de asistencia a clases
- 4. Habrá uno o varios proyectos
- 5. No habrá examen de retrasada

BIBLIOGRAFIA

Pressman, Roger S. "Ingeniería de Software". México, McGraw Hill, 5ª edición